

Grundlagen

- Homo Oeconomicus
- Eigennutz versus Egoismus
- Methodologischer Individualismus
- Pareto-Effizienz
- Politische / gesamtwirtschaftliche Effizienz

Mikro

- Nutzenfunktion
- Indifferenzkurve
- Budgetgerade
- Grenznutzen
- MRS
- Konkav / konvexe Kurven
- Marktgleichgewicht
- Nutzenmaximierung
- Kostenminimierung
- Aggregation
- Grenzkosten
- Isoquante
- Isokostenlinie
- MRTS
- Kostenfunktion
- Profitmaximierung

Spieltheorie

- Nash-Gleichgewicht
- Dominante / dominierte Strategien
- Gefangenendilemma
- Öffentliches Gut
- Reine / gemischte Strategien
- Strategisch / Sequentiell
- Rückwärtsinduktion
- Teilspielperfektheit
- Unglaubliche Drohung
- Iterativ / Simultane Elimination

Demokratiethorie

- Mehrheitsregel
- Condorcet-Paradox
- Arrows Unmöglichkeitstheorem

- Einstimmigkeitsregel
- Strategisches Wählen
- Rangsummenregel
- Punktwahlverfahren
- Zustimmungsregel
- Zufallsauswahl
- Veto
- Steuer
- Parteidifferential (Wählerverhalten)
- Transaktionskosten
- Rationale Unwissenheit
- Parteien- / Regierungsverhalten
- Medianwählertheorem

Bürokratiethorie

- Parkinsons Gesetz
- Niskanens Modell und Kritik
- Principal-Agent Modell (Agenturtheorie)
- Asymetrische Information
- Moral Hazard
- Adverse Selection
- Kontrollmassnahmen
- International

Interessensgruppen

- Spenden, Bestechung, Lobbying
- Verhaltensweisen
- Politische Unterstützungsfunktion
- Rent Seeking
- Parteienwettbewerb
- Korruptionsansatz
- Collective Action (Olson)
- Soziale Wohlfahrtsfunktion